



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA  
Secretaría de Postgrado

## Tópicos de Ingeniería de Software II

Profesor: Dr. Gustavo Rossi

### Objetivo

Completar la formación de los alumnos en técnicas avanzadas de desarrollo de software; se pretende explorar aspectos vinculados al desarrollo de lenguajes de patrones, métodos de construcción de aplicaciones no convencionales y modelos formales de desarrollo de software.

### Programa Resumido

- 1.- Frameworks y Patterns en modelos orientados a objetos. Hacia lenguajes de patrones.
- 2.- Subjetividad en el desarrollo de software. Problemas y Soluciones.
- 3.- Modelos formales de desarrollo: Lenguajes de especificación (VDM, Z, VDM++, Object-Z), formalismos visuales (Object Charts), especificación algebraica de tipos, etc.
- 4.- Desarrollo de aplicaciones hipermedia de gran porte: metodologías, modelos y procesos. -Visualización de software. Tendencias, usos, modelos. Integración con metodologías.