

Nombre:..... Matrícula:..... Carrera:.....

e-mail:.....

NOTA: En todos los casos explique el proceso realizado. Si usa programas en Matlab, escriba a) **todo** el código, b) las líneas de comando usadas para hacer los cálculos y c) las salidas obtenidas en pantalla.

Ejer. 1 (2.5pt)	Ejer. 2 (2.5pt)	Teoría	Ejer. 3 (2.5pt)	Ejer. 4 (2.5pt)	Práctica		Nota Final

1. Teoría

1. Para resolución de sistemas de ecuaciones lineales.

- En qué consisten los métodos de Jacobi y Gauss Seidel
- A qué método para solución de ecuaciones no lineales se asocian los métodos del punto a).
- Cuáles son las condiciones de convergencia para ambos métodos.
- Para algún sistema, qué uno de los métodos converja, necesariamente implica que converja el otro?. Explique.
- Mediante el método seleccionado en b), pueden resolver sistemas de ecuaciones no lineales?
- Qué criterios de aproximación puede aplicar en sistemas de ecuaciones. Justifique la existencia de más de un criterio. Son excluyentes entre sí?

- Explique el algoritmo de mínimos cuadrados. Describa y justifique el método para obtener un polinomio cuadrático.
 - Cuáles son las condiciones que debe reunir un trazador spline.
 - Los métodos de a) y b) permiten obtener polinomios que describen comportamiento de datos, especifique las diferencias entre los resultados obtenidos por ambos métodos.

Nombre:.....

2. Práctica (Entregar en hoja aparte cada ejercicio)

3. Sea $f(x) = e^{-x} \sin(x)$.

a) En cuantos (y cuales) puntos debe evaluar $f(x)$ para que el cálculo de la integral

$$\int_0^{2\pi} f(x) dx$$

tenga error menor a 10^{-2} para el método de Simpson 1/3.

b) Calcular la integral usando el método de Simpson 1/3 con $n = 10$ intervalos .

c) Comparar el resultado con el valor correcto de la integral, sabiendo que

$$\int e^{-x} \sin(x) dx = -0.5e^{-x}(\sin(x) + \cos(x))$$

d) Se cumple la cota de error si se usan 20 intervalos?

4. La distribución espacial de corrientes en un capacitor cilíndrico, es descripta por la ecuación $y(y'')^2 = \exp(2x)$. con $y(0) = 0$ y $y'(0) = 0$.

I Plantear la ecuación en forma explícita ($y'' = f(x, y, y')$) como una ecuación de segundo orden.

II Plantear el problema como un sistema de ecuaciones de primer orden.

III Encontrar numéricamente la solución para $x = 1$ con $h = 0.1$ usando Runge-Kutta de 4to Orden.